

## ПРОГРАМ "НАУЧИМО ШАХ КРОЗ ИГРУ"

Циљ програма јесте да шахом, кроз игру, код деце развијамо и подстичемо:

- -интелигенцију,
- -креативност,
- -пажњу,
- -борбеност,
- -упорност,
- -марљивост,
- -логичко мишљење,
- -памћење,
- -фер-плеј.



АКТИВНОСТИ	НОСИОЦИ	ВРЕМЕНСКА ДИНАМИКА	НАЧИН ПРАЋЕЊА
<ul style="list-style-type: none"> <li>- упознавање са шаховском игром (прича о два краљевства, именовање фигура, правилно постављање шаховске табле и фигура у почетни положај)</li> <li>- кретање фигура по шаховској табли</li> <li>- „једење“ противничкох фигура</li> <li>- вредност фигура у шаху</li> <li>- појам „шаха“ и завршетак партије (мат, пат, реми)</li> <li>- „италијанско отварање“ и појам рокаде</li> <li>- решавање једноставних проблем ситуација</li> <li>- играње једноставних завршетака (матирање)</li> <li>- играње целе игре на нивоу дете – дете</li> </ul>	<p>Васпитачи Светлана Јевтић и Свјетлана Стокић</p>	<p>Од октобра 2014. до јуна 2015. Два пута недељно</p>	<p>Увидом у непосредни рад (педагог, психолог), извештај о раду на крају радне године.</p>